

Projeto de Ensino e Extensão Aula Aberta 2022/2 do curso de ADS: HACKATHON

Desenvolver Ideias e implementar Soluções alinhadas à Agenda de 2030, através dos 17 ODS - **Objetivos** Desenvolvimento Sustentável da ONU

ODS selecionados para esta Edição de Aula Aberta:



Assegurar uma vida saudável e promover o bem-estar para todos, em todas as idades.



Garantir disponibilidade e manejo sustentável da água e saneamento para todos.



Garantir acesso à energia barata, confiável, sustentável e renovável para todos.



Construir infraestrutura resiliente, promover a industrialização inclusiva e sustentável, e fomentar a inovação.



Tornar as cidades e os assentamentos humanos inclusivos, seguros, resilientes e sustentáveis.

Agenda

1º Dia - Auditório - (17/10/2022) – 19h às 22h30

- Ideia (definição de Nicho, Proposta de Valor e Solução);
- Protótipo (Apresentar as Telas da Solução e/ou Modelagem);

Roteiro do dia:

1. Apresentação da Dinâmica e das Regras;
2. Apresentação dos Desafios – 3 desafios em cada ODS selecionado;
3. Definição do Problema;
4. Escolha dos Grupos e das Ideias;
5. Desenvolvimento da Ideia;
6. Apresentação da Ideia (Nicho, Proposta de Valor e Solução);
7. Protótipo (Apresentar as Telas da Solução e/ou Modelagem);

2º Dia- Laboratórios – Cage das Equipes - (18/10/2022) – Auditório – 19h às 22h30h

- Protótipo (Continuidade no desenvolvimento na construção das Telas da Solução e/ou Modelagem);
- Código (Iniciar a codificação referente a Lógica da Principal Regra de Negócio)

Roteiro do dia:

1. Apresentação da Ideia (Nicho, Proposta de Valor e Solução) no modelo de Pitch para troca de experiências e ajustes necessários com todos;

2. Continuidade no desenvolvimento, armazenando cada versão no GitHub do Hackathon, com dedicação e trabalho 100% das equipes.

3º Dia (19/10/2022) – Laboratórios – Cage das Equipes — 19h às 22h30

- Protótipo / MVP (Produto Viável Mínimo) / Produto Final (Continuidade no desenvolvimento na construção das Telas da Solução e/ou Modelagem);
- Código (Continuidade na codificação do projeto)

Roteiro do dia:

- 1.** Discussão do desenvolvimento com a equipe e mentores para direcionamento do Protótipo/MVP/Produto Final;
- 2.** Continuidade no desenvolvimento, armazenando cada versão no GitHub do Hackathon, com dedicação e trabalho 100% das equipes;
- 3** – Estruturação do Pitch do Protótipo/MVP/Produto Final para a GRANDE FINAL!!!

4º Dia (20/10) – Auditório – Auditório – 19h às 22h30h

- Protótipo/MVP/Produto Final (Fechamento do desenvolvimento do projeto)

Roteiro do dia:

- 1.** Discussão do desenvolvimento com a equipe e mentores para direcionamento do Protótipo/MVP/Produto Final;
- 2.** Finalização com armazenamento da versão final no GitHub do Hackathon, com dedicação e trabalho 100% das equipes;
- 3.** Início às 20h30 – Pitch (3 minutos) do Protótipo, MVP ou Produto Final com avaliação de banca de Professores segundo critérios acadêmicos e de mercado;
- 4.** Divulgação do resultado final das equipes, premiação, avaliação do Hackathon e comemoração.